

ПРИМЕРНАЯ ТЕМАТИКА КУРСОВЫХ РАБОТ
по дисциплине
«ТЕХНОЛОГИЯ РАЗРАБОТКИ ПЕДАГОГИЧЕСКИХ ТЕСТОВ»
по специальности переподготовки 1-08 01 77
ИНФОРМАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ ДИСТАНЦИОННОГО ОБУЧЕНИЯ
с присвоением квалификации «специалист по дистанционному обучению»
в соответствии с типовым учебным планом переподготовки,
утвержденным 02.08.2019, регистрационный номер № 25-13/41

«Проектирование учебного занятия по теме дисциплины (предмета) ... с использованием технологии разработки педагогических тестов»

«Проектирование учебного занятия по теме дисциплины (предмета) ... с использованием пакетов прикладных программ ... для разработки педагогических тестов и тестовых заданий»

«Проектирование учебного занятия по теме дисциплины (предмета) ... с использованием методов тестирования знаний и статистической обработки полученных результатов»

Практические задания:

1. Разработать фрагмент интерактивной мультимедийной презентации с использованием гиперссылок, настроенным эффектом «Всплывающее окно», встроенным видео (скринкастом), тестом, диалогом.
2. Создать фрагмент мультимедийной презентации с визуализацией теоретического материала посредством встроенных диаграмм SmartArt.
3. Разработать на бесплатном онлайн сервисе Narakeet фрагмент интерактивного учебного ролика (скринкаста) по одной из преподаваемых слушателем учебных дисциплин.
4. Разработать на бесплатном онлайн сервисе Learnis.ru фрагмент интерактивного учебного ролика (скринкаста) по одной из преподаваемых слушателем учебных дисциплин.
5. Разработать на бесплатном онлайн сервисе iSpring Free Cam фрагмент интерактивного учебного ролика (скринкаста) по одной из преподаваемых слушателем учебных дисциплин.
6. Создать фрагмент учебного видеофильма с использованием видеофрагментов и изображений, звуковых файлов; созданием надписей и титров; настройкой эффектов видео.
7. Создать фрагмент учебного материала (электронного средства обучения) с помощью векторного графического редактора AutoPlay с интерактивным многоуровневым меню, интерактивной галереей, всплывающими подсказками, иными интерактивными элементами.
8. Разработать интеллект-карту по любой теме в рамках преподаваемой учебной дисциплины с использованием одного из сервисов для создания интеллект-карт (bubbl.us, coogle, Mindomo, MindMeinster, Mindjet MindManager).
9. Построить шкалу времени на основе сервисов TimeLineJS и Google таблиц.
10. Создать фрагмент интерактивной мультимедийной презентации с использованием онлайн сервиса Prezi по одной из преподаваемых учебных дисциплин.
11. Создать фрагмент интерактивной мультимедийной презентации с использованием онлайн сервиса Canva по одной из преподаваемых учебных дисциплин.
12. Разработать интерактивное задание (квест) по одной из преподаваемых дисциплин с помощью бесплатного сервиса Learnis.ru.
13. Разработать интерактивное задание (паззлы, викторина) с помощью бесплатного сервиса LearningApps.
14. Разработать интерактивное задание (паззлы, викторина) с помощью бесплатного сервиса WordWall.
15. Разработать в программе Mentimeter форму для мгновенных опросов по одной из преподаваемых учебных дисциплин.